AFAM ACCADEMIA DI BELLE ARTI STATALE DI VERONA - AOO AA8NK7I - PR. U. N. 0000708 DEL 11/02/2025 - VII.1

ACCADEMIA DI BELLE ARTI VERONA

ALLEGATO 1

Verbale 10 del 10/02/2025 - Tracce Seconda Prova

TRACCIA 1

Progettazione di una attività didattica teorica e laboratoriale della durata massima di 30 minuti, inerente a una fase del percorso (dal concept iniziale alla prototipazione) di progettazione di un videogame esplorativo in prima persona, con Engine 3D e strumenti a scelta del candidato.

TRACCIA 2

Progettazione di una attività didattica teorica e laboratoriale della durata massima di 30 minuti, inerente a una fase del percorso (dal concept iniziale alla prototipazione) di progettazione di un videogame Platform con strumenti ed estetica a scelta del candidato.

TRACCIA 3

Progettazione di una attività didattica teorica e laboratoriale della durata massima di 30 minuti, inerente al percorso di sviluppo dal concept iniziale alla prototipazione esperienza interattiva e immersiva 360° (VR) che preveda l'utilizzo headset e controller per la fruizione dei contenuti prodotti

TRACCIA 4

Progettazione di una attività didattica teorica e laboratoriale della durata massima di 30 minuti, inerente a una installazione interattiva che utilizzi la realtà aumentata (AR), che preveda uso di dispositivi mobili (smartphone o tablet) sviluppata con utilizzo di Game Engine 3D a scelta del candidato.

TRACCIA 5

Progettazione di una attività didattica teorica e laboratoriale della durata massima di 30 minuti, inerente a un flusso di lavoro di integrazione di contenuti visivi con dinamiche di interazione e fruizione in un ambiente virtuale 3D con Game Engine a scelta del candidato.

TRACCIA 6

Progettazione di una attività didattica teorica e laboratoriale della durata massima di 30 minuti, inerente al percorso di sviluppo, dal concept iniziale alla prototipazione, di un ambiente installativo che utilizzi sensori o camere per interagire in tempo reale con un ambiente virtuale, sviluppato con Game Engine 3D a scelta del candidato.